



CORSO ONLINE

MERCOLEDÌ 4 OTTOBRE
DALLE 14:00 ALLE 16:00

TWINMOTION
CORSO COMPLETO

8 CFP* PER ARCHITETTI E GEOMETRI

CORSO TWINMOTION COMPLETO - ONLINE

Twinmotion è un potente software di renderizzazione 3D ideato per aiutare professionisti dell'architettura a migliorare la rappresentazione di costruzioni, urbanistica e paesaggi. Grazie alla sua interfaccia intuitiva basata su icone, Twinmotion è il leader sul mercato, tanto da aiutare l'architetto a realizzare non solo immagini ad alta qualità ma anche vere e proprie esperienze sensoriali con video VR interattivi e tour virtuali a 360° in 4k.

Docente esperto: **Banche Lorenzo**
N. ore: **8 (suddivise in 4 lezioni da 2 ore)**

CFP: **8 CFP per Architetti e Geometri**
per il rilascio dei crediti è necessario partecipare almeno al 80% delle lezioni

Evento realizzato in collaborazione con: **Ordine degli Architetti di Bergamo**

Sede di svolgimento: **ONLINE – piattaforma go to webinar**

Il corso è aperto a tutti ma la partecipazione riconoscerà 8CFP* solo ad Architetti e Geometri

Oltre a partecipare alle lezioni nelle date indicate, potrai comunque fruire della registrazione delle singole lezioni che saranno disponibili online sino al 30 Aprile 2024 solo per gli iscritti al corso. I corsi si svolgono online in modalità FAD sincrona, sarà pertanto possibile interagire con il docente attraverso la chat dedicata. Il corso è aperto a qualsiasi categoria di Progettisti.

Prezzo lancio: € 119,00 + IVA anziché ~~€ 190,00 + IVA~~

Link d'iscrizione: [Clicca qui](#)



Programma:

Lezione 1 – Mercoledì 4 Ottobre 2023 – 14:00 – 16:00

INTERFACCIA SOFTWARE:

- Scena e comandi di base
- Board Principale e workflow
- Pannello scena e principi di gestione
- Libreria e categorie elementi nativi
- Preferenze e impostazioni
- Importazione e gestione del modello
- Import Modello e Live connection
- Import ed Editing Terreno
- Gestione degli elementi della scena
- Domande e risposte

Lezione 2 – Venerdì 6 Ottobre 2023 - 14:00 – 16:00

EDITING DELLA SCENA:

- Gestione e creazione dei Materiali
- Oggetti di libreria
- Utilizzi delle Luci artificiali
- Tools tecnici
- Personaggi e veicoli
- Vegetazione
- Context
- Domande e risposte

3 lezione – Mercoledì 11 Ottobre 2023- 14:00 – 16:00

SETTING:

- Settaggi della luminosità
- Settaggio della Camera e principi di fotografia
- Skydome
- Media & Export
- Immagini statiche
- Immagini Panoramiche
- Video
- Presenter
- Domande e risposte

4 lezione – Venerdì 13 Ottobre 2023 - 14:00 – 16:00

- Ripasso generale
- Domande e risposte