



CORSO TWINMOTION COMPLETO - ONLINE

Twinmotion è un potente software di renderizzazione 3D ideato per aiutare professionisti dell'architettura a migliorare la rappresentazione di costruzioni, urbanistica e paesaggi. Grazie alla sua interfaccia intuitiva basata su icone, Twinmotion è il leader sul mercato, tanto da aiutare l'architetto a realizzare non solo immagini ad alta qualità ma anche vere e proprie esperienze sensoriali con video VR interattivi e tour virtuali a 360° in 4k.

Docente esperto: **Banche Lorenzo**

Inizia **mercoledì 14 maggio 2025**

N. ore: **12 (suddivise in 4 lezioni da 2,5 ore caduna + 1 lezione da 2 ore)**

Sede di svolgimento: **ONLINE – piattaforma GoTo Webinar**

Il corso è aperto a tutti ma la partecipazione riconoscerà 12 CFP solo ad Architetti e Geometri
per il rilascio dei crediti è necessario partecipare almeno all'80% delle lezioni

Oltre a partecipare alle lezioni nelle date indicate, potrai comunque fruire della registrazione delle singole lezioni che saranno disponibili online sino al 31 agosto 2025 solo per gli iscritti al corso. I corsi si svolgono online in modalità FAD sincrona, sarà pertanto possibile interagire con il docente attraverso la chat dedicata. Il corso è aperto a qualsiasi categoria di Progettisti.

Prezzo lancio: € 199,00 + IVA anziché € 290,00 + IVA

Link d'iscrizione: [clicca qui](#)

Lezione 1 – Mercoledì 14 maggio 2025 – 14:30 – 17:00

PRIMI PASSI:

- Introduzione a Twinmotion e al real time rendering
- Introduzione all'ecosistema Epic Games
- Come muoversi nella scena
- Importazione: Geometry
- Importazione: Direct link
- Importazione: Landscape
- Importazione: Animation
- Importazione: Point cloud
- Domande & risposte

Lezione 2 – Venerdì 16 maggio 2025 - 14:30 – 17:00

ASSETS IN TWINMOTION

- Libreria Twinmotion
- Libreria Megascan
- Libreria Sketchfab
- Menù Properties
- Gestione del menù Scene
- Introduzione ai materiali
- Domande & risposte

Lezione 3 – Mercoledì 21 maggio 2025 - 14:30 – 17:00

MATERIALI:

- Libreria materiali
- Creazione nuovi materiali
- Come trovare nuovi materiali
- Importazione modelli 3D dal web
- Materiali particolari
- Luci artificiali e materiali emissivi
- Domande & risposte

Lezione 4 – Venerdì 23 maggio 2025 - 14:30 – 17:00

IMPOSTAZIONI RENDERING:

- Comandi Populate
- Creazione media (immagini, video, panorami)
- Impostazioni Ambientali
- Motore Lumen
- Motore Path Tracer
- Esportazione rendering
- Domande & risposte

Lezione 5 – Mercoledì 28 maggio 2025 - 14:30 – 16:30

- Sezioni, note, misurazioni
- Animatori e reflection probes
- Rendering scena interni
- Rendering scena esterni
- Domande & risposte